SPIKE Prime + Hedapena

- LEGO® Education SPIKE™ kita STEAM ikaskuntza tresna bat da (10-14) urte bitarteko erreferentziazko ikasleak).
- LEGO eraikuntza elementu koloretsuen, erabiltzeko erraza den hardwarearen eta Scratch-en oinarritutako arrastatu eta programazio lengoaia intuitibo baten konbinazioa dauka.
- SPIKE Prime kitak pentsamendu kritikoa eta arazo konplexuen ebazpena sustatzen ditu ikaskuntza-jarduera jostagarrien bidez, ikaskuntza-maila edozein dela ere.



Ezaugarriak



Ikasgelako lana

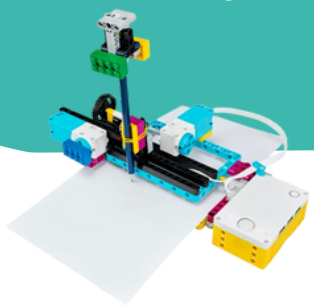
Programazioa



- Scratch-en oinarritutako programazio ingurunea

Garatu programazio eraginkorra eta arazoak konpontzeko trebetasunak, arazoen deskonposizioaren eta pentsamendu algoritmikoaren bidez.

Informatika eta ingeniaritza



- Zientzia, ingeniaritza eta fisikako kontzeptuekin lan egiten du.
- Ingeniaritza eta informatika gaiei buruzko hiru STEAM unitate, curriculumarekin lotuta eta 45 minutuko saioetarako diseinatuta. Irakasleen laguntza eta online ikaskuntza unitate osoak barne hartzen ditu.

CC BY NC SA ikasNOVA