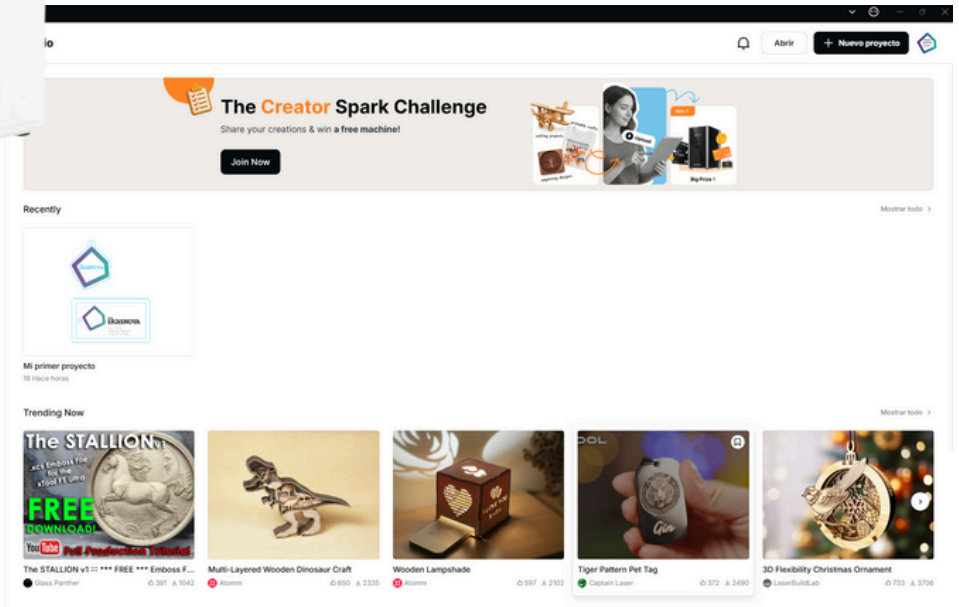
xTool M1 + xTool Studio

ikasNOVA
APRENDE A APRENDER
IKASI IKASTEN
LEARNING TO LEARN

TALLER GRABADORA-CORTADORA LASER

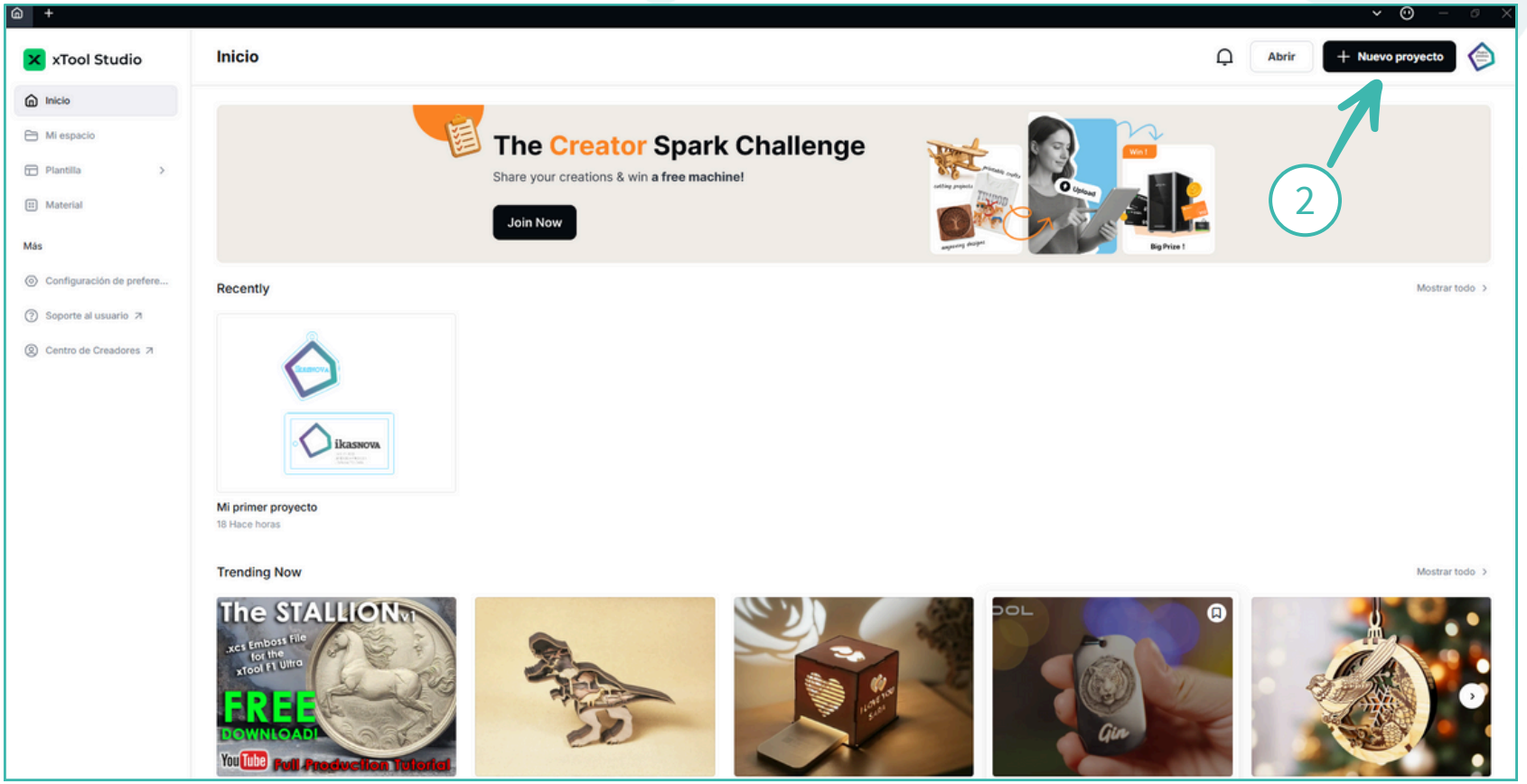




xTool M1 + xTool Studio

xTool M1 - Mi primer proyecto

xTool Studio

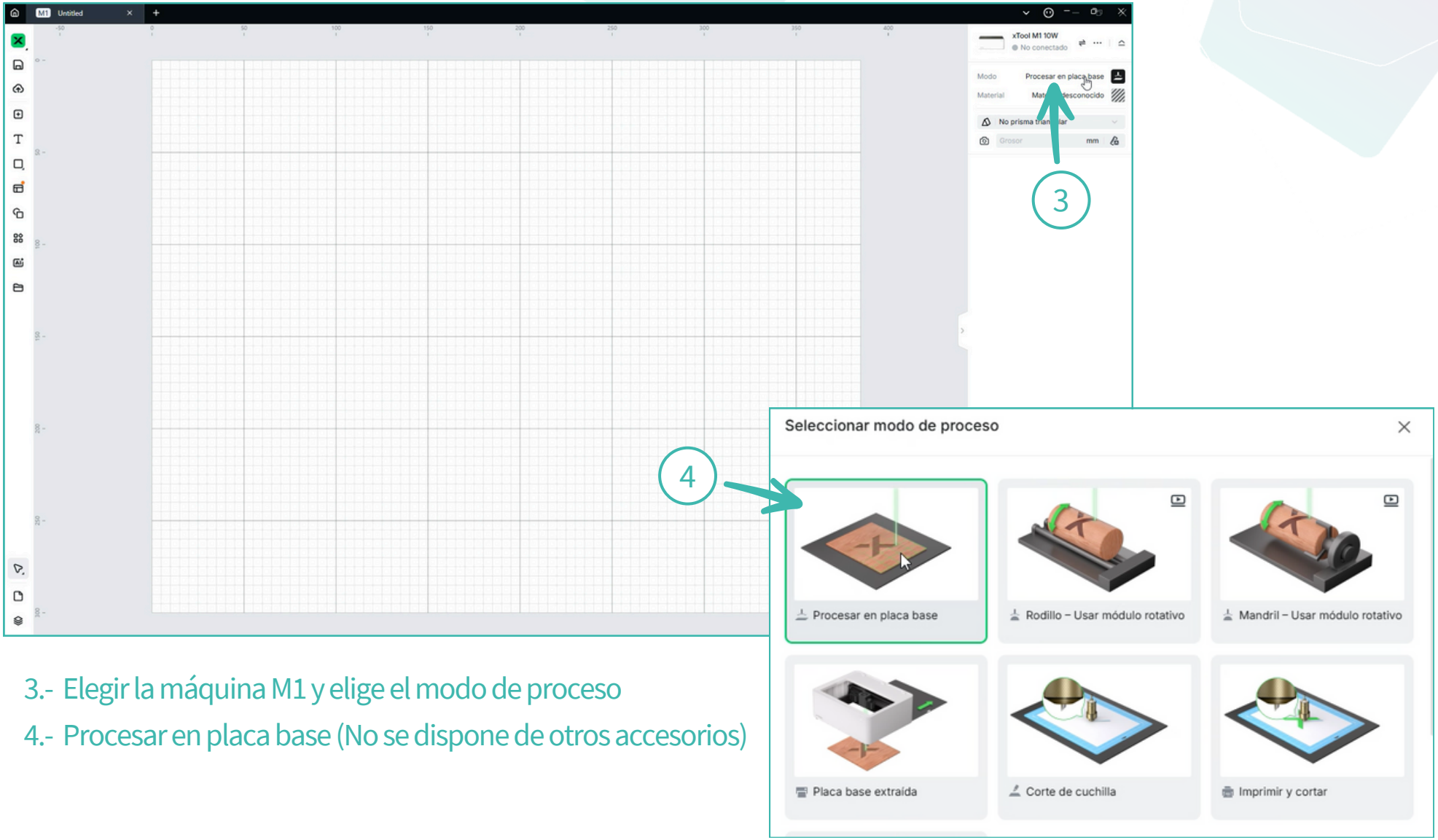


1.- Abre la aplicación xTool Studio

2.- Abre un nuevo proyecto

xTool M1 + xTool Studio

xTool M1 - Mi primer proyecto

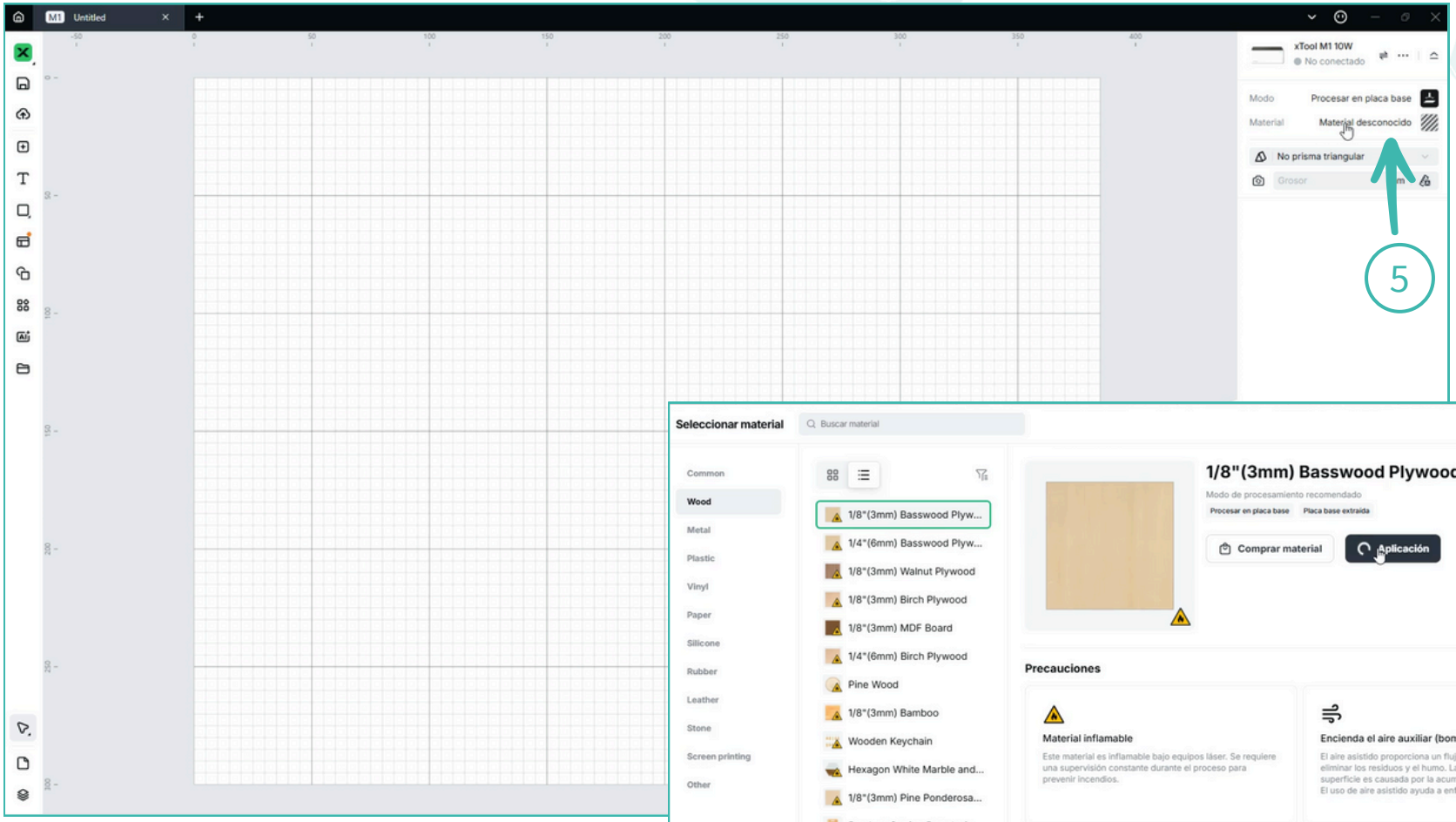


3.- Elegir la máquina M1 y elige el modo de proceso

4.- Procesar en placa base (No se dispone de otros accesorios)

xTool M1 + xTool Studio

xTool M1 - Mi primer proyecto



5.- Elige el material que se va a trabajar.

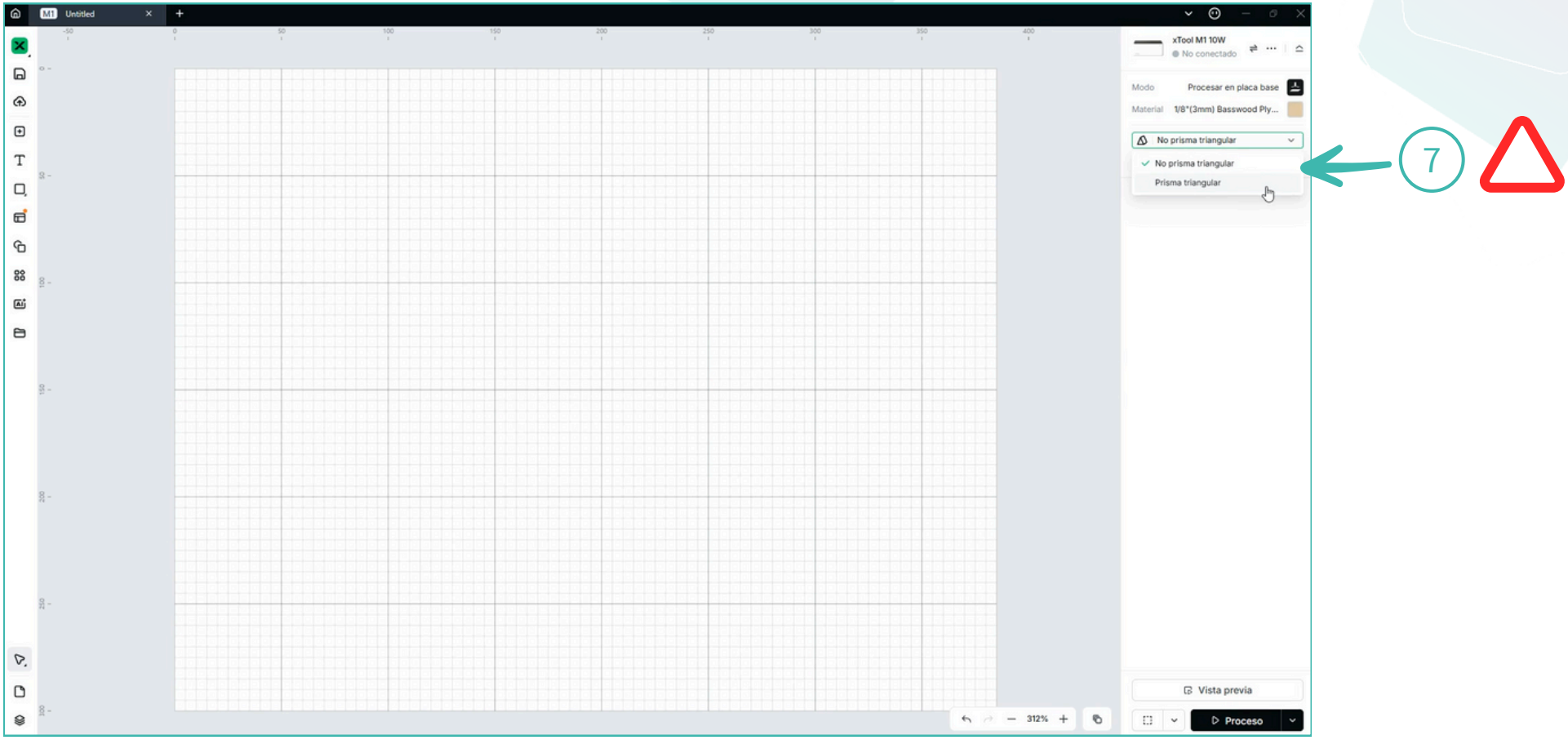
6.- Preste atención a las advertencias.

Muy importante: elegir el material exacto que se va a trabajar, ya que el material condiciona la potencia y velocidad del láser.



xTool M1 + xTool Studio

xTool M1 - Mi primer proyecto

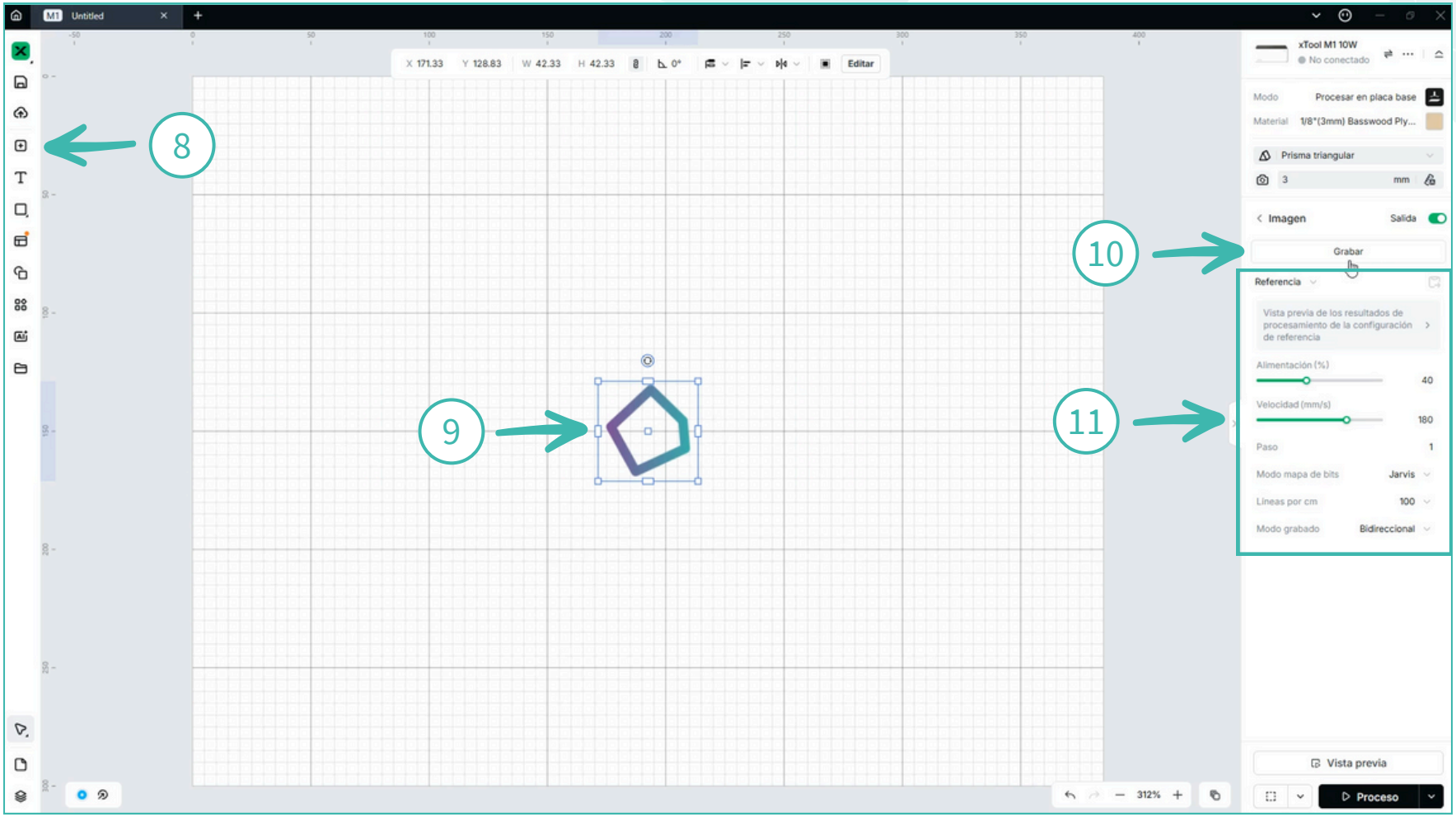


7.- Trabajar siempre con “Prisma triangular”

1. Los prismas vienen incluidos con la grabadora M1 y es importante conservarlos todos y en todo momento.
2. Estos prismas separan el material de la placa base evitando que el láser pueda quemar y dañar la placa base.
3. Es importante comprobar 2 veces que se ha seleccionado esta opción y el material a trabajar está soportado por los prismas.
4. Si seleccionamos que no hemos puesto prismas y luego los ponemos, el láser aplicará más potencia al material corriendo el riesgo de quemarlo e incluso ocasionar un incendio.

xTool M1 + xTool Studio

xTool M1 - Mi primer proyecto



8.- Importa un fichero (jpg, png, dxf, etc.)

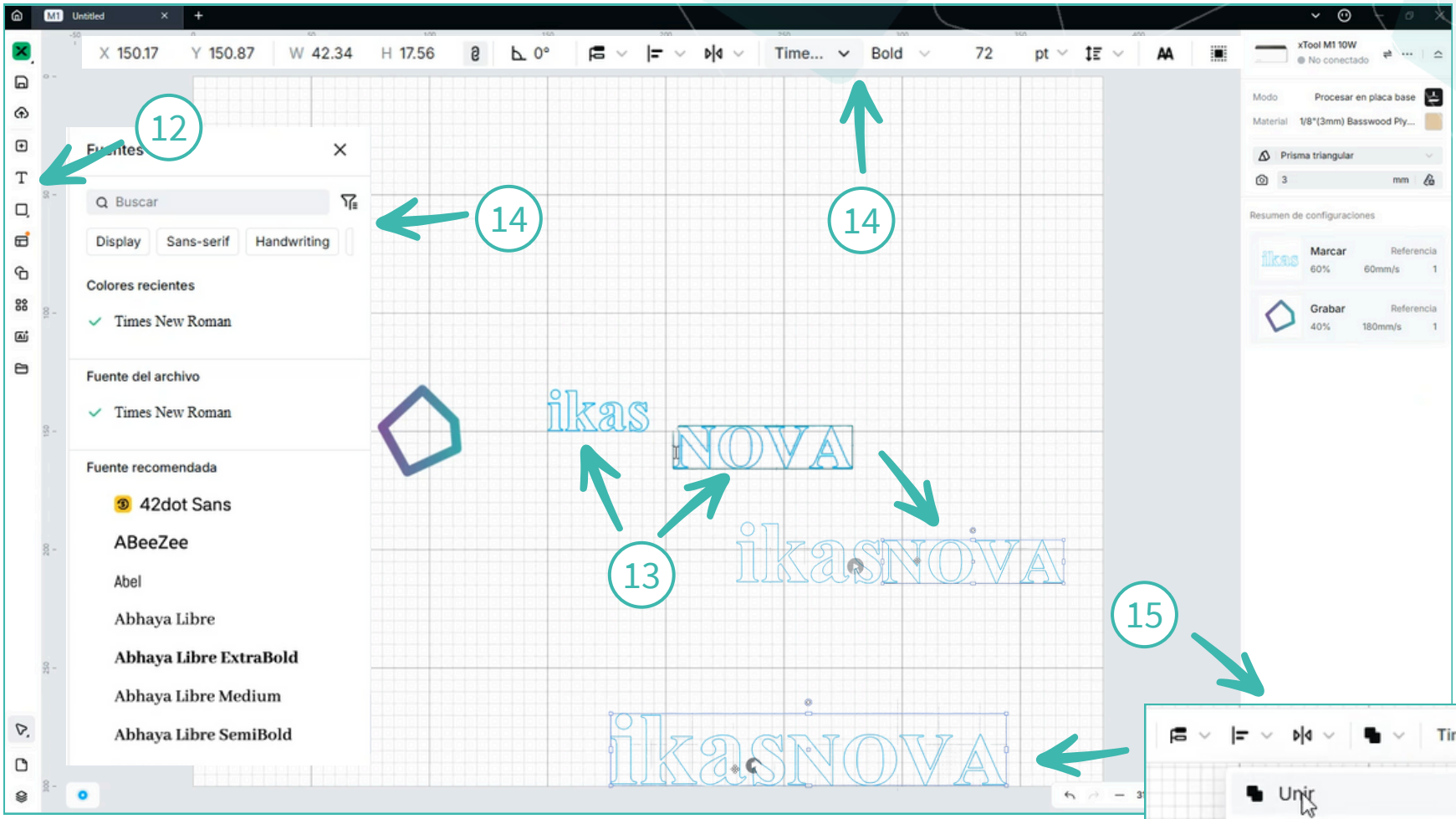
9.- Imagen .jpg

10. - Una imagen no vectorial (jpg, png, bmp, etc.) sólo es posible grabarla en el material. No es posible cortar ni marcar.

11.- Parámetros de grabado. Se recomienda mantener los recomendados por la aplicación

xTool M1 + xTool Studio

xTool M1 - Mi primer proyecto



12.- Insertar texto

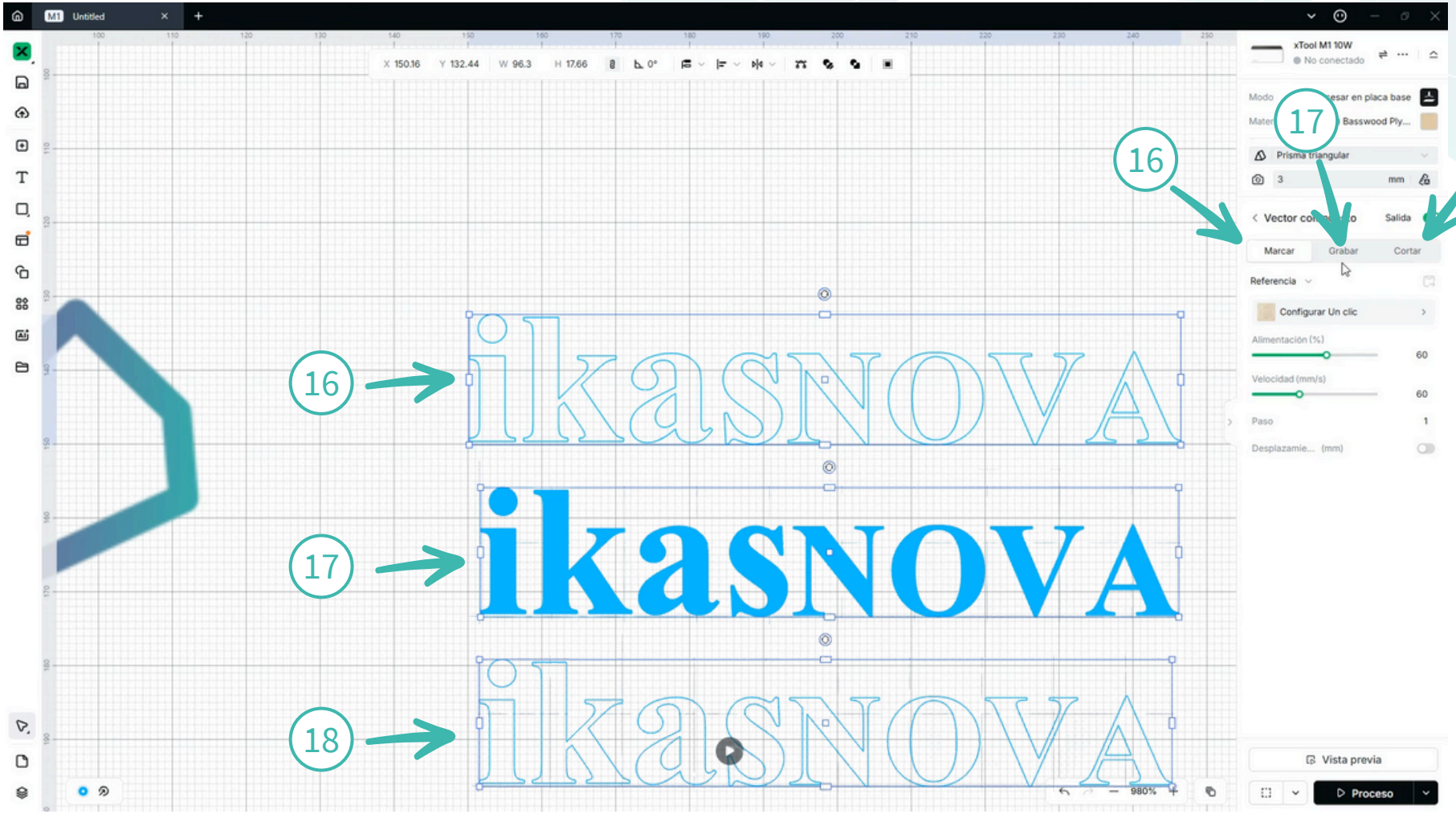
13.- Editar texto (fuente, negrita, etc.)

14. - Herramientas de edición de texto

15.- Seleccionar ambos textos y unir

xTool M1 + xTool Studio

xTool M1 - Mi primer proyecto



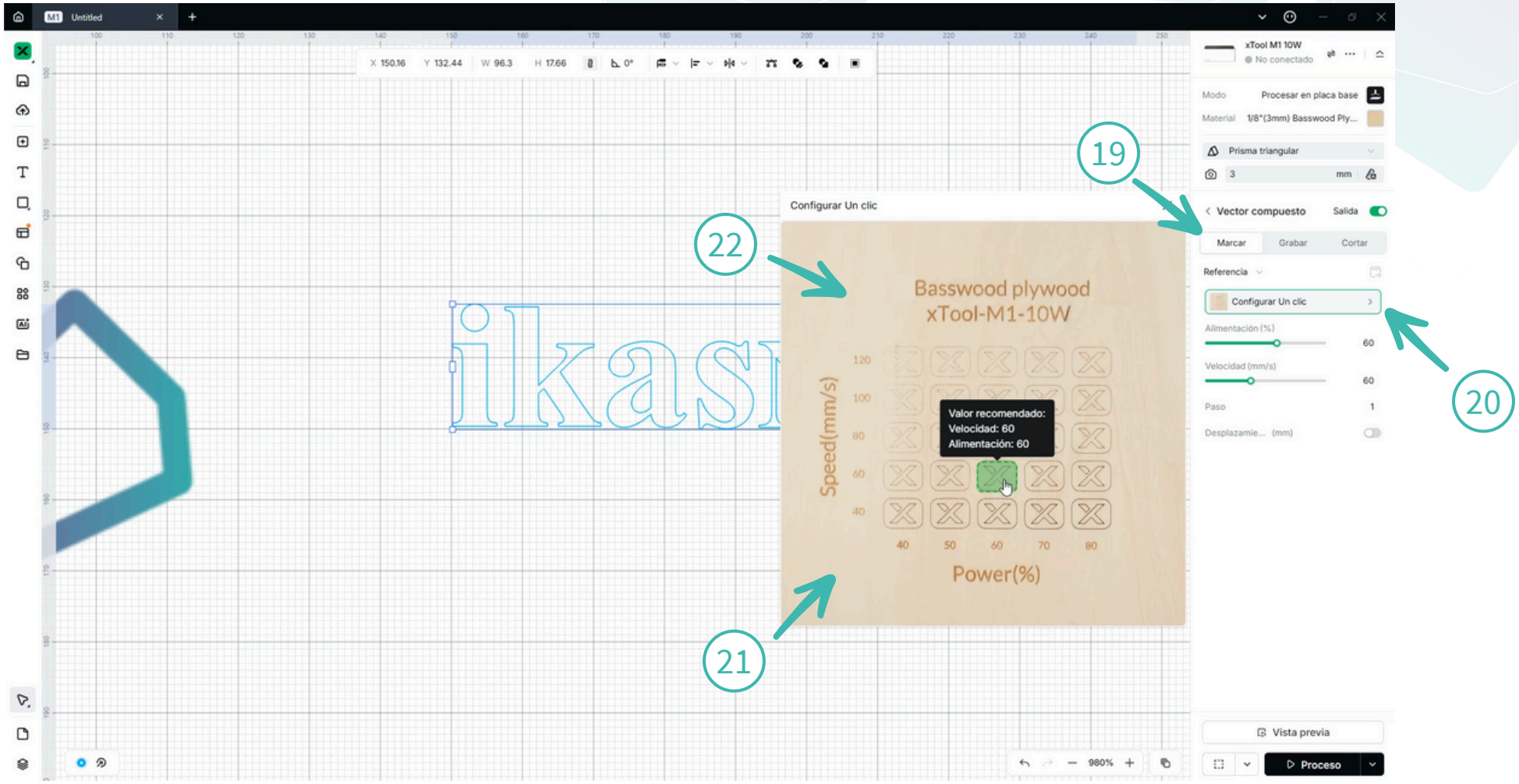
16.- Marcar

17.- Grabar

18 .- Cortar

xTool M1 + xTool Studio

xTool M1 - Mi primer proyecto



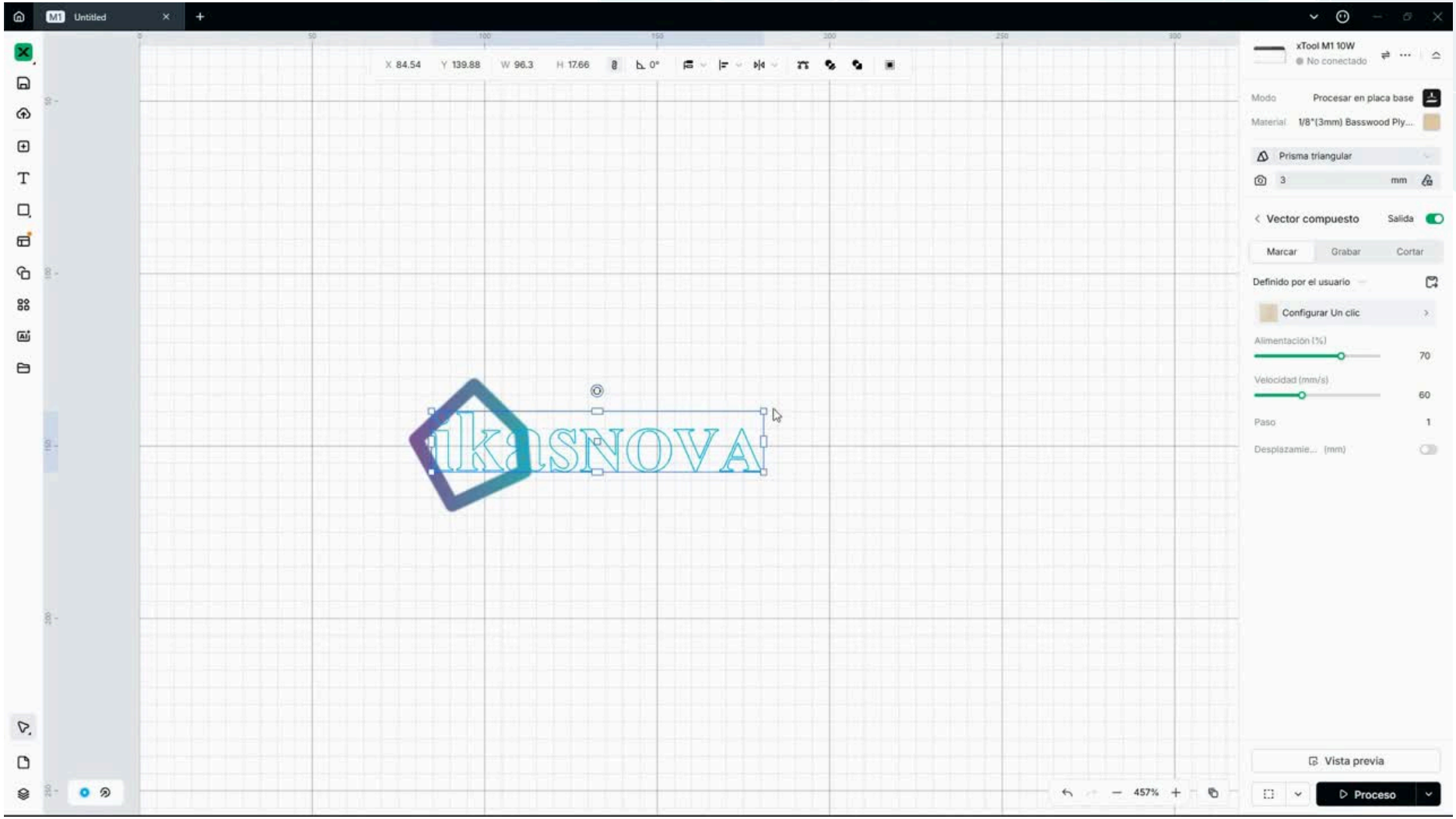
19.- Seleccionar la opción “Marcar”, “Grabar” (en las imagenes vectoriales no se ofrece la paleta) o “Cortar”

20.- Seleccionar “Configuración Un clic” para cada caso

21.- Tabla de efectos de procesamiento del material (empezar por seleccionar los valores recomendados)

22.- Cada efecto conlleva una velocidad y una potencia del láser.

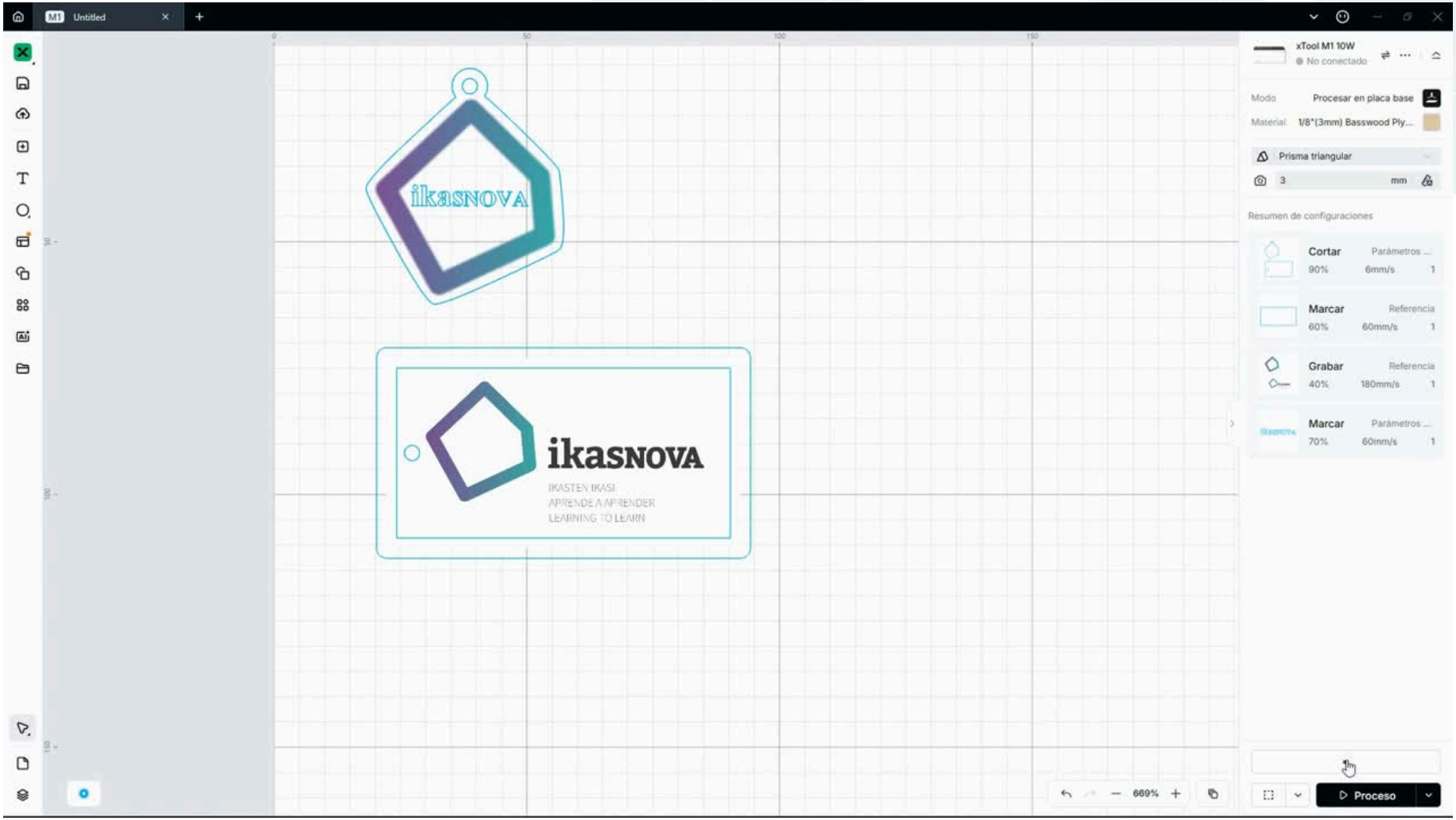
xTool M1 - Mi primer proyecto



23.- Realiza tu propia composición. Puedes tomar como ejemplo el que se muestra en este vídeo.

- Como has visto puedes crear matrices de elementos muy fácilmente, pero es aconsejable hacer pruebas primero con un sólo elemento

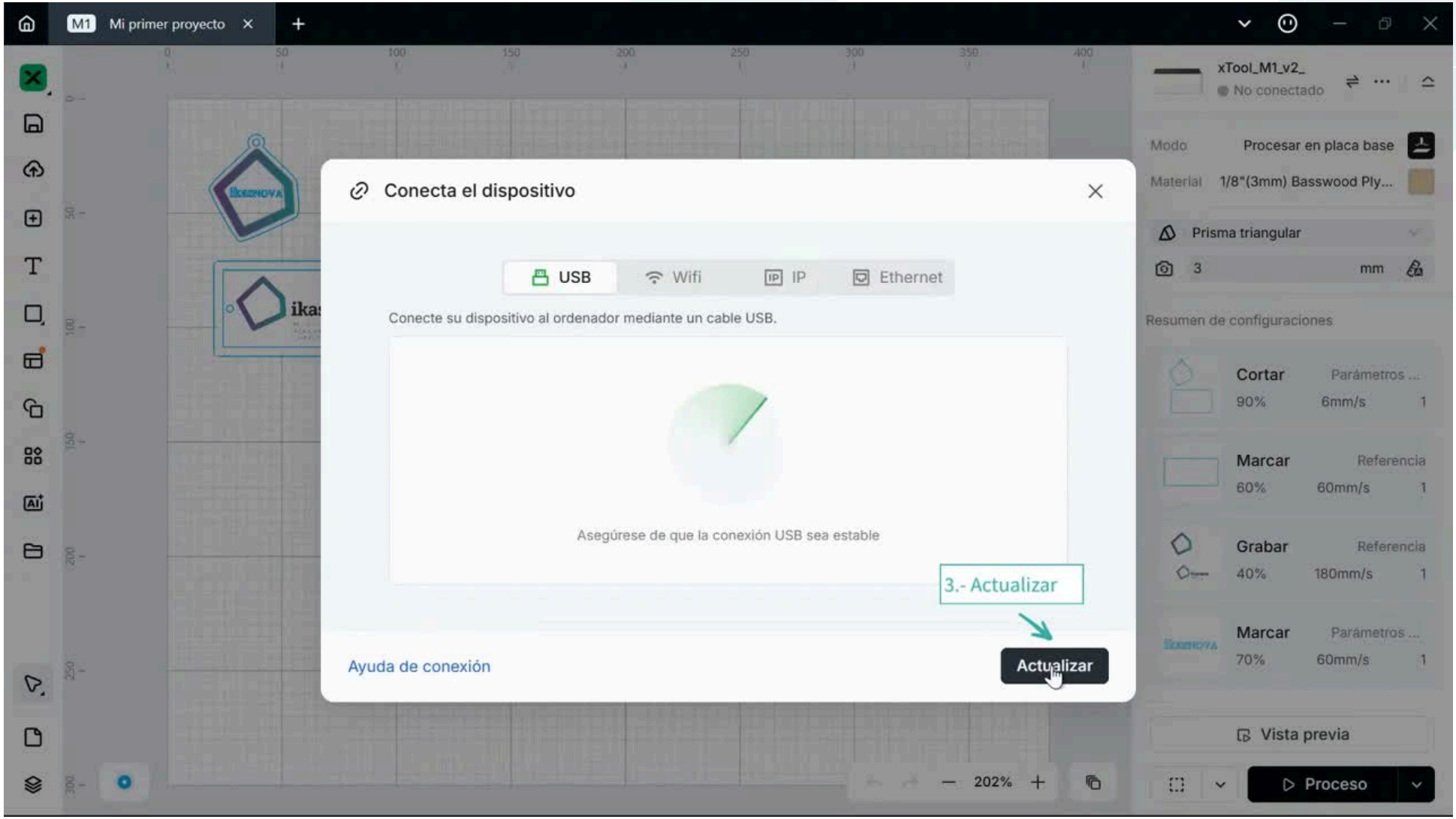
xTool M1 - Mi primer proyecto



24.- Realiza la vista previa y simulación del proceso de Grabado, marcado y cortado

xTool M1 + xTool Studio

xTool M1 - Mi primer proyecto. Procesado





ikasNOVA

APRENDE A APRENDER
IKASI IKASTEN
LEARNING TO LEARN

CC BY NC SA

Gobierno de Navarra Departamento de Educación | Nafarroako Gobernua Hezkuntza Departamentua | aula-ikasnova-gela@educacion.navarra.es