Propuesta de actividades Bee-Bot



¡Jugamos a ser Bee-Bots!

Hacemos una cuadrícula en el suelo y disfrazamos a un niño o niña.
Un compañero o compañera programa el robot con las tarjetas de direcciones.
El robot sigue las instrucciones/programación.

El puente



1.Se necesitan 2 Beebots colocados en las casillas de esquinas opuestas.
2.El reto es cruzar el puente y llegar a la esquina opuesta a la de partida.
3.Coloca algunas ranas en el tapete para dificultar el recorrido.
4.Un nivel más avanzado es conseguir programar los Beebots para que lleguen a las esquinas opuestas de sus casillas de inicio de manera simultánea.

Propuestas transversales



1.Coloca las letras sobre el tapete.
Programa el robot para ir a la inicial de tu nombre.
El siguiente paso es programar el robot para deletrear tu nombre, letra por letra.
Por último, deletrea tu nombre en una sola programación, sin pausas.



2.Matemáticas: coloca las tarjetas con números sobre el tapete y las de las operaciones en un montón boca abajo.
Haz la operación mentalmente y programa el Bee-Bot para que vaya a la solución. También podemos hacerlo al contrario, buscar la operación que nos dé como resultado el número que hemos cogido del montón.

Simulador Bee-Bot https://beebot.terrapinlogo.com/

1.Prueba a mover el Beebot por el tapete.
2.Selecciona el tapete: **"Go cart rally mat"**. Intenta llegar a la meta moviendo el Beebot poco a poco. Ahora intenta programar el Beebot para que haga todo el recorrido de una vez.
3.Selecciona el tapete: **"Shapes, colors and size mat"**. Una persona describe la forma y la otra programa el robot para llegar a ella.