MATATALAB

Matatalab es un robot para iniciarse en la programación educativa. Está dirigido a niñas y niños a partir de 5 años. No se necesitan otros dispositivos.

Conoce el robot



La torre y el robot se cargan con un cable USB.
La batería tiene una duración de 4-6 horas.

Antes de trabajar con Matatalab

1. Comprueba que el robot y la torre están cargados.
2. Enciende la torre y el robot. Cuando termines de usarlos déjalos cargando para que siempre estén listos.
3. Posiciona el robot en el tapete asegurándote de que la **cara del robot/flecha** se dirige hacia donde quieres que se mueva el robot.
4. Prueba a colocar distintos **bloques de programación sobre el panel de control** para averiguar qué pasa con cada uno de ellos y pulsa el botón naranja del panel para que el robot ejecute el programa.
5. Si colocas un **número debajo de un bloque,** la instrucción se multiplica por el número, es decir, se repite 2, 3 o más veces.
6. Los **bloques de repetición** permiten que todo lo que se encuentre entre estos bloques se repita tantas veces como queramos (usa los números si es más de una vez).
7. Los **bloques de función** permiten agrupar una serie de instrucciones que podremos sustituir con el bloque función.

Matatalab tiene una extensión para trabajar la creación musical y otra con retos de dibujo.
Estas extensiones permiten usar este recurso con alumnado de hasta Educación Secundaria.